

ENFORCER SK-1011-SQ

Teclado digital de control de acceso

Introducción

El SK-1011-SQ es un teclado autónomo con un relay de 5Amp incorporado para comandar cerraduras eléctricas, paneles de alarma u otra aplicación de control de acceso. El tiempo de demora de salida puede programarse desde 1 a 999 segundos. En caso de pérdida de alimentación mantiene los datos programados en su memoria EPROM. Pueden programarse hasta 100 códigos de usuario con 10.000 combinaciones posibles entre los códigos Maestro, Usuario y Acceso rápido. Posee además circuito de tamper incorporado. Para comodidad del usuario, el SK-1011-SQ también ofrece salida de egreso por medio de un botón a instalar dentro del área protegida.

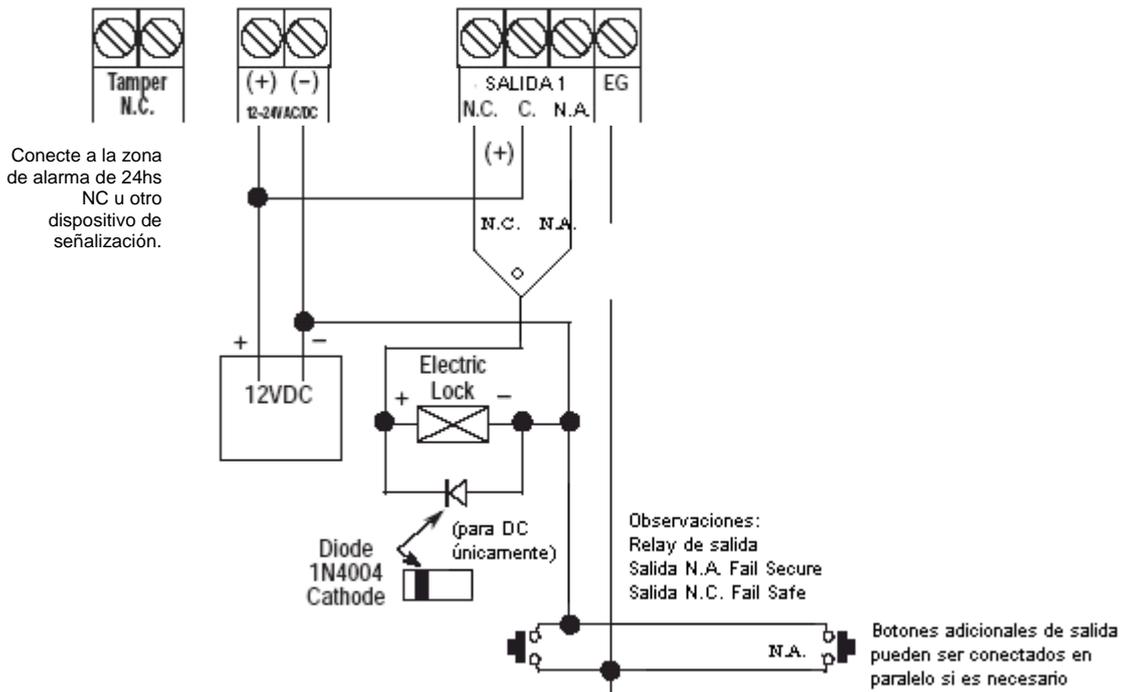
Características exclusivas del SK-1011- SQ

- Alimentación 12-24Vcc.
- Inhibición de la salida de relay : La salida de relay es utilizada generalmente para comandar una cerradura eléctrica. Si se programa al teclado en modo inhibido, el relay de salida no se activará. Esto aumenta la seguridad de las zonas protegidas durante el tiempo en que no se espera que estén habitadas, como por ejemplo fines de semana.
- Modo Revisión automática de códigos: Cuando todos los usuarios programados poseen la misma cantidad de dígitos, el teclado se activará automáticamente cuando se ingrese el código, sin necesidad de presionar la tecla #. Esto resulta práctico para los usuarios.
- Modo Revisión manual de códigos: Si los códigos de usuario programados varían en su cantidad de dígitos, el usuario deberá presionar la tecla # cuando termine de ingresar su código. Esto aumenta la seguridad.
- Eliminación de códigos simple: El administrador puede borrar códigos individuales sin siquiera conocerlos.

Especificaciones

- Voltaje – 12-24 Vcc.
- Consumo - 10 mA. a 12Vcc – 30mA (presionando las teclas), 80mA (relay activado).
- Salida de relay – 5 Amp. a 28VDC - NA/C/NC programable de 1 a 999 segundos, salida temporizada o por cambio de estado.
- Salida de tamper – NC. Conectar al circuito antidesarme del panel de alarma.
- Entrada de voltaje – 12-24 Vcc.
- Entrada de egreso – NA, negativo (-).
- Códigos: Hasta 100 códigos de usuario, 10.000 combinaciones de códigos.
- Máximo 10 segundos para ingresar cada dígito, máximo 30 segundos para ingresar cada código.
- Dimensiones (teclado con caja trasera): 117 x 74 x 48 mm.
- Peso: 180 grs.

Cableado (ejemplo de instalación):



Programación del teclado

El primer paso para una programación exitosa es decidir la siguiente información:

- El código Maestro y/o los códigos de Usuario.
- Configuración de la salida de relays (momentáneo o por cambio de estado) y el tiempo de salida si se opta por el modo momentáneo.
- Si se va a usar el código rápido de acceso
- Que resultado se pretende después de 10 entradas de código incorrectas (bloqueo de códigos por 15 min. o ninguno).

Comenzando

Una vez establecido el código Maestro, revise las opciones de programación y decida qué hará el teclado exactamente, incluyendo tanto el formato de los códigos de acceso, como la manera en que responde el teclado mediante la salida de relay, zumbador y LEDs. Note que en todos los casos los pasos básicos de programación son:

- Ingrese el código Maestro, seguido de la tecla ***** (que es la que lo sitúa en modo Programación).
- Ingrese los códigos de programación como sea requerido, seguido de la tecla **#**.
- Ingrese nuevamente la tecla ***** para salir del modo Programación.

Nota: Un destello veloz de 5 bips y/o 5 flashes indican un error, mientras 2 bips indican que la entrada ha sido aceptada.

Notas de Programación

1. Código Maestro: El teclado **SK-1011-SQ** viene programado con el código Maestro 0000. Los códigos adicionales u otra información debe programarse a elección del usuario. De todas formas, para garantizar la seguridad, programe un nuevo código Maestro reemplazando el preestablecido de fábrica.
2. Programación de fábrica:

Código Maestro	0000
Longitud del código de Usuario	4 a 8 dígitos
Tiempo de salida de relay	1 segundo
Bloqueo de código incorrecto	10 intentos – 30 segundos
Aviso de activación de salida	Encendido
Modo Entrada de Código de Usuario	Manual
Bip de tecla presionada	Encendido
Operación Silenciosa	Apagado

3. Operación de Código: Los códigos de Usuario son de 4 a 8 dígitos y son asignados a una ID de 2 dígitos. Si todos los códigos tienen igual cantidad de dígitos, se puede programar el teclado para no necesitar la utilización de la tecla # tras ingresar el código. El administrador puede eliminar un código de usuario sencillamente utilizando la ID de 2 dígitos, sin necesidad de programar nuevamente todos los códigos de usuario.

Programación de Usuario

- Ingrese al modo Programación

Código Maestro

Confirmar

Función
 Entrando al modo Programación

- Agregando o cambiando códigos Maestro y Usuario

Opción	ID de Usuario	Código de Acceso	Confirmar	Función
<input type="text" value="0"/>		4 a 8 dígitos	<input type="text" value="#"/>	Cambio de Código Maestro
<input type="text" value="1"/>	00 a 99	4 a 8 dígitos	<input type="text" value="#"/>	Agregar o cambiar hasta 100 códigos de Usuario

Nota: Ningún código de Usuario puede ser igual al código Maestro o al código de inhibición del teclado.

- Borrando un Usuario

Ingrese al modo Programación

Código Maestro

Confirmar

Función
 Entrando al modo Programación

Borre el código

Opción	ID de Usuario	Confirmar
<input type="text" value="1"/>	00 a 99	<input type="text" value="#"/>

Función
 Borra el ID especificado

Salga del modo Programación presionando la tecla .

- Programando el código de Inhibición.

Ingrese al modo Programación

Código Maestro

Confirmar

Función
 Entrando al modo Programación

Programa el código de inhibición

Opción	Código de inhibición	Confirmar
<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="1"/>	4 a 8 dígitos	<input type="text" value="#"/>

Función
 Establece el código de Inhibición

Tonos de Zumbador y LEDs indicadores de estado

Estado	Tonos de Zumbador *	Flashes del led Ámbar
En modo Programación		ON
tecla ingresada correcta	1 bip	1 flash
Código ingresado correcto	2 bips	2 flashes
Código ingresado incorrecto	5 bips	5 flashes
Jumper de reset	Bips continuos	Flashes continuos
En modo Espera		1 flash en intervalos de 2 seg.
Salida de relay activada	Bip largo de 1 seg. **	N/A

* El zumbador puede deshabilitarse mediante la opción de programación 83.

** El bip del relay de salida puede desactivarse mediante la opción de programación 82.

LEDs

- Led Rojo - indica que el relay de salida ha sido inhabilitado o bloqueado.
- Led Ámbar - Se enciende para mostrar el estado del teclado (ver arriba).
- Led Verde - Se enciende cuando la salida de relay ha sido activada.

Programación de Instalación

Esta programación sólo debe ser utilizada por instaladores profesionales, una programación incorrecta pueden desactivar o bloquear funciones del teclado.

- Ingrese al modo Programación * **Prestablecido:** 0000
Código Maestro Confirmar Función
[X][X][X][X] [*] Entrando al modo Programación.
- Reset de Datos
Opción Confirmar Función
[8][9][0][1] [#] Borra toda la información almacenada previamente.
- Configurar salidas de relay * **Prestablecido:** momentáneo, salida de 1 seg.
Opción Tiempo de Salida Confirmar Función
[4][0] 1 a 999 [#] Relay en modo Momentáneo, desde 1 a 999 segundos.
[4][1] [#] Relay en modo cambio de estado (ON/OFF).
- Modo inhibido * **Prestablecido:** momentáneo, salida de 1 seg.
Opción Ingreso de código Confirmar Función
[5][0] 1 a 999 [#] Bloquear por 1 a 999 segundos.
[5][1] [#] Modo cambio de estado (ON/OFF).
- Bloqueo por ingreso de códigos incorrectos * **Prestablecido:** 10 intentos, 30 seg.
Opción # de intentos Confirmar Función
[7][0] [#] Bloqueo por 30 seg. tras 10 intentos incorrectos consecutivos.
[7][2] 5 a 10 [#] Bloqueo por 15 min. tras 5 a 10 intentos incorrectos.
[7][6][0][0] [#] Ningún bloqueo.
- Aviso sonoro de Activación de relay * **Prestablecido:** ON
Opción Ingreso de código Confirmar Función
[8][1] [1] [#] Un bip de un seg. avisa al usuario que abra la puerta cuando el relay de salida se activa mediante el código de usuario o botón de salida.
[8][1] [0] [#] El bip se deshabilita, reemplazado por 2 bips cortos para códigos de usuario válidos.
- Modo Ingreso de Código de Usuario * **Prestablecido:** Manual
Opción Ingreso de código Confirmar Función
[8][2] [1] [#] El modo Entrada Automática ha sido seleccionado. No requiere ingresar la tecla [#] tras el código de usuario. Los códigos de usuario deben programarse con igual cantidad de dígitos al código Maestro.
[8][2] [0] [#] El modo Entrada Manual ha sido seleccionado. Requiere ingresar la tecla [#] tras el código de usuario. Los códigos de usuario pueden ser de 4 a 8 dígitos, no necesariamente con la misma longitud.
- Bips de Pulsación de tecla * **Prestablecido:** ON
Opción Ingreso de código Confirmar Función
[8][3] [1] [#] El teclado genera bips cuando se presionan las teclas.
[8][3] [0] [#] Operación silenciosa. El teclado no genera bips.
- Salir del modo Programación
Confirmar Función
[*] Sale del modo Programación, el teclado regresa a su funcionamiento normal.

Programando el teclado (secuencia)

Para cambiar algunos datos del teclado (como eliminar o cambiar códigos de usuario), haga lo siguiente:

1. Entre al modo Programación ingresando el código Maestro seguido de la tecla asterisco: [X][X][X][X] [*].
2. Haga los cambios que necesite de acuerdo a lo indicado en las instrucciones de programación.
3. Salga del modo Programación presionando la tecla [*].

Reprogramación completa del teclado (reset)

A veces es necesario borrar toda la información (excepto el código Maestro) e ingresar nuevos datos. (Ej.: ante un cambio de dueños en un edificio protegido). En tal caso, haga lo siguiente:

1. Entre al modo Programación ingresando el código Maestro y la tecla asterisco: *. Luego, ingrese el código de Reset y la tecla #. NOTA: El código Maestro NO cambia.
2. Utilice las instrucciones de programación para ingresar nuevamente la información del teclado.
3. Salga del modo Programación presionando la tecla *.

Eliminar clave de acceso de usuario:

Para eliminar un usuario que ha dejado la empresa o no tiene más autorización para ingresar al área protegida, haga lo siguiente:

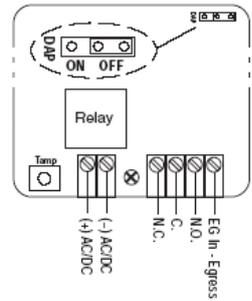
1. Entre al modo Programación ingresando el código Maestro y la tecla asterisco: *.
2. Ingrese el numero de ID del usuario y presione la tecla #: Ej: Para borrar el Usuario N° 05 presione #
3. Salga del modo Programación presionando la tecla *.

Jumper DAP (Acceso Directo a Programación)

Si olvidó el código Maestro, lo puede reemplazar utilizando este Jumper tal como se explica a continuación:

1. Desconecte la fuente de alimentación.
2. Pase el jumper DAP de OFF a ON.
3. Reconecte la fuente de alimentación (el zumbador comenzará a sonar).
4. Posicione nuevamente el jumper en OFF (el zumbador se apagará).
5. El teclado está ahora en el modo de programación, listo para recibir nuevos datos.
6. Entre los nuevos datos de programación.

Nota: Esto borrará de la memoria todos los códigos de Usuario y vuelve la programación a los valores de fábrica. Debe programarse un nuevo código Maestro para reemplazar al perdido.



Operación de usuario:

1. Utilizando los códigos de Usuario:
 - El código de usuario activa la puerta (4-8 dígitos). Presione .
 - Si el teclado se encuentra en modo Manual, debe presionar #: Presione #.
2. Utilizando el código Maestro: El código Maestro puede utilizarse para operar la puerta o bien programar el teclado (4-8 dígitos):
 - Para activar la salida de relé: Presione # .
3. Utilizando el código de inhibición:
 - Los códigos de Asalto bloquean temporalmente el teclado: Presione .
 - Si el teclado se encuentra en modo Manual, debe presionar #: Presione #.
4. Programación de código de Usuario y Maestro:
 - Primero ingrese el código Maestro seguido de la tecla asterisco: Presione *.
 - Cambiar/Agregar/Borrar código de Usuario o Maestro: Presione 00-99 (N° de usuario) (código de usuario) #.
 - Borrando usuarios individuales: Presione 00-99 (N° de usuario) #.
 - Cambiando el código Maestro: Presione #.
 - Para salir del modo Programación presione la tecla *.

Nota: indica el código de Inhibición.

Nota: indica el código de Usuario.

Nota: indica código Maestro.